

任天堂

ファミリーコンピュータ™

1P
FAMICOM 1000000

ガンヘッド

新たなる戦い

GUNHEAD

とりあつかいせつ めい しょう

取扱説明書

VRE-R3

このたびは、バリエ・ファミコン用カセット「GUNHED^{あら たたか もと}〈新たなる戦い〉」をお求めいただきまして誠にありがとうございます。「GUNHED^{あら たたか まえ とり}〈新たなる戦い〉」をプレイする前に、この取扱説明書^{あつかいせつめいしょ}をお読み^よいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

もくじ

目的 ^{もくてき}	P3
操作方法 ^{そう さ ほうほう}	P4
ゲームスタート.....	P4
プレーヤー数 ^{すう} セレクト.....	P5
全体 ^{ぜんたい} マップ.....	P5
オペレーション(部分 ^{ぶ ぶん} マップ).....	P7
バトル.....	P8
ウィンドー ^{が めん} 画面.....	P12
サブ ^{が めん} 画面.....	P13
アイテム ^{が めん} 画面.....	P13
ラストバトル.....	P18
ガンヘッドシリーズ.....	P19

2005年…アジアの陸地から800キロ離れた太平洋上の火山島“8JO”に、サイボテックコーポレーションの手によって世界で初めてのフルオートメーション工業地帯が建設された。施設の中心は世界最大のコンピュータ“カイロン5”であり、管理はすべてこの“カイロン5”に委ねられていた。

それから20年後、突如として“カイロン5”は全世界に対して戦線布告をした。それに対し連邦政府は“ガンヘッド大隊”を投入し、ロボットVSロボットの戦争が始まった。

そして島は静寂に包まれ“8JO”は汚染地区として封鎖され、この神秘のヴェールは侵されることがなかった。

それから13年後、名もないバンディッツの力によって全世界が守られたことを知る人は今はもういない……。

2040年…禁断の島“8JO”に起った出来事はすでに人々からは忘れ去られているかと思われていた。しかし禁断の島“8JO”で、又新たな戦いが繰り広げられようとしていることを誰が知り得ただろう。

“8JO”に残された超エネルギー“テキスメキシウム”を手に入れるために、その秘密を手にした者がそれぞれの思惑を秘め“8JO”に向かった。

……新たな戦いはここから始まる。

目的

マザータワー^{ない}内にある^{ちよう}超エネルギー“テキスメリウム”^てを手に入れることが^{さいしゅうもくてき}最終目的だが、タワー内の^{ぼうえい き こう}防衛機構は^{つうじよう}すさまじく通常の^{けいけん}ロボット部隊^{ぶ たい}では^{むずか}難しいだろう。しかし^つ経験を積み^{かす}ロボットの^ふ数を^{か の う}増やすことにより^{ぼうえい き こう}防衛機構を^う撃ち破ることは^う可能である。

8J0には^{ぜんたいせん}前対戦の名^な残^{ごり}が島の^{しま}あちこちに^{てんざい}点在しており、ロボットの^{ぶ き}パーツや^{いろいろ}武器など^{また}色々なものを^{ほか}手に入れることができる。又、他のチームの^{たたか}ロボットと^{たお}戦いこれを倒すことによりそのロボットの^も持っている^{ぶ き}武器や^{など}パーツ等を^{うば}奪うことができる。



操作方法

基本的なコントローラー
のキー操作

Aボタン……
けってい こうげき
決定・攻撃



+ボタン……
カーソル・ロボット等の移動

Bボタン……
とりけし ぶき
取消・武器セレクト

ゲームスタート

タイトル画面でスタートボタンを押すとセレクト画面になり、NEWGAMEかCONTINUEかを選択することができます。(＋ボタンで選びAボタンで決定します)

※データがセーブされているときはCONTINUEを選んでください。



すう

プレーヤー数セレクト

なんにん
何人でプレーするかを決めます。(ひとりでプレー
する場合VSコンピュータ)

かく
各プレーヤーは自分のチームの名前を決めそれ
ぞれ入力します。(にゅうりよく
+ボタンでカーソルを移動
させAボタンでけってい
決定します)

にゅうりよく しゅうりよう
入力が終了したらEND(エント)を選んでくだ
さい。

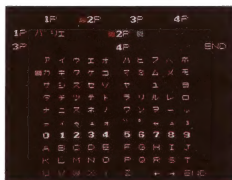
※チームカラーはそ
れぞれ

PLAYER・1=あかいろ
赤色

PLAYER・2=あおいろ
青色

PLAYER・3=きいろ
黄色

PLAYER・4=みどりいろ
緑色



全体マップ

プレーヤーはスタート時にアサルトヘッド(A・H) 8機、サーチヘッド(S・H) 3機、コマンドヘッド(C・H) 3機、ガンヘッド(G・H) 1機の計15機が与えられていますが、初めに島に

じょうりく
上陸させられるのは
A・H3機、S・H1
機、C・H1機、の計
5機です。

※島には最高1チー
ム8機までしかロボ
ットを投入すること
ができません。



プレイヤーは+ボタンでカーソルを移動させロ
ボットの投入ポイントを決めAボタンで投入し
ます。但し、C・H、G・Hは上陸ポイントが
決められています。

注) 一地域にロボットが集中すると、マザータ
ワーからの無差別攻撃を受けることがあります。

上陸が終わったら作戦開始です。

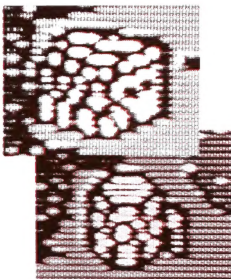
点滅しているロボットに+ボタンでカーソルに
合わせBボタンを押して下さい。その場所の部
分マップに変わります。

オペレーション(部分マップ)

点滅しているのが移動できるロボットです。
カーソルを \oplus ボタンでロボットに合わせAボタンで移動可能となります。移動させたい位置にカーソルを動かしてAボタンで移動します。(移動させる前ならBボタンで、解除することができます)

ロボットの停止した位置によりアイテムやパーツを手に入れることがあり、また移動中にトラップに遭遇することもあります。

※島には工場や補給基地が点在しており、ロボットは工場に止まることによりDAMAGE(ダメージ)を1ターンにつき10ポイント回復することができ、補給基地に止まることによりENERGY(エネルギー)を満タンにすることができます。



バトル

部分マップ上で敵と接触すると戦闘開始です。
 まずプログラム画面で自機^{がめん}の能力^{じき}を設定^{のうりよく}します。
 これによりロボットの動き^{うご}が変わります^か。

CODE NAME	ASULT	CODE NAME	ASULT
FORCE KEN		FORCE TOSHI	
MODE MANUAL		MODE MANUAL	
EXP 0000		EXP 0000	
DATA		DATA	
IQ	<div><div></div></div>	IQ	<div><div></div></div>
DEX	<div><div></div></div>	DEX	<div><div></div></div>
A・C	<div><div></div></div>	A・C	<div><div></div></div>
SPD	<div><div></div></div>	SPD	<div><div></div></div>
JUM	<div><div></div></div>	JUM	<div><div></div></div>
PAN	<div><div></div></div>	PAN	<div><div></div></div>
CHA	<div><div></div></div>	CHA	<div><div></div></div>
MIN	<div><div></div></div>	MIN	<div><div></div></div>

プログラムはEXP(経験値)の振り分けによって行われます。

※プログラム画面では、現時点のEXPを全能力に対し平均に分割させていますので、プログラムを変える場合、いずれかの能力を減らして他の能力に加算して下さい。
 各能力に \oplus ボタンの上下でカーソルを合わせ、 \oplus ボタン右で増え、左で減ります。

のうりよく 〈能力〉

- EXP**(経験値).....戦闘を繰り返すことにより増えて行きます。
(このポイントを各能力に振り分けます)
- IQ**(アイキュウ).....思考能力が上がり、敵に対して有利な行動をとる。
- DEX**(デクスト).....旋回能力が上がる。
- A・C**(アーマードクラス).....攻撃を受けたときのダメージが低くなる。
- SPD**(スピード).....移動スピードが上がる。
- JUM**(ジャンプ).....ジャンプの回数が増える。
ジャンプしやすくなる。
- PAN**(パンチ).....敵と接触したさいに、ダメージを与えることができる。
- CHA**(チャージ).....次弾発射能力が高くなる。
- MIN**(マインド).....索敵能力が高くなる。

〈MODE(モード)〉

AUTO(オート)……………^{ぜん じ どう}全自動です。^{のうりよく おう}能力に応じ
^{こうげき い どう}て攻撃移動します。

SEMI(セミ)……………^{い どう かん}移動に関しては自動で行
^{じ どう おこ}われますが、^{こうげき}攻撃はプレ
^{おこな}ーヤーが行います。

※プレイヤーはレーダー画面を見て戦うことになり
ます。レーダー画面は^{が めん}照準を示し^{しめ}敵を中心^{てき ちゅうしん}に
捕らえる事により^{と こと}弾が^{たま}命中^{めいちゆう}します。(レーダー画
^{めんした や じるし}面下の矢印は^むロボット^{ほうこう}の向いている方向です)

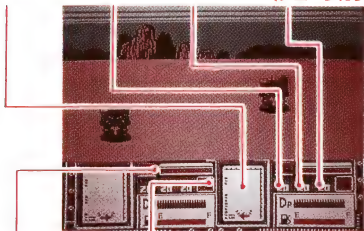
✚ボタンで^{しょうじゆん あ}照準を合わせBボタンで^{ぶ き}武器を選択
しAボタンで^{こうげき}攻撃できます。

MANUAL(マニュアル)…^{こうげき い どう}攻撃移動ともにプレーヤ
^{おこな}ーが行います。

※✚ボタンで^いロボットを移
^{どう}動させBボタンで^{ぶ き}武器を
^{えら}選びAボタンで^{こうげき}攻撃でき
ます。

●能力設定が終わったらスタートボタンを押して下さい。バトル画面に変わります。

レーダー画面 ミサイル キャノン砲 C-ガン
(チェーンガン)



MG(マシンガン) SD(セルフデストロイド)

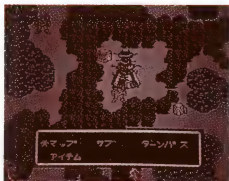
※各武器の威力はミサイル・キャノン砲・C-ガン・MGの順です。

SD(自爆装置)はアイテムを見つけることにより装備でき、これを使用することにより敵にもダメージを与えることができ、敵にアイテムを奪われることもなくなります。

バトルに勝つと、相手の持っている燃料・弾薬・アイテム・ロボットのパーツこれら全てを手に入れることができます。

ウィンドー画面

部分マップ上でBボタンを押すとウィンドーが開きます。+ボタンでセレクトしAボタンで決定します。



マップ………全体マップを呼び出す。

全体のロボットの配置や次に動かすロボットの場所を呼び出すのに使う。

サブ………現在のロボットの保有数と島への投入数がわかる。

新たに島にロボットを投入するのにも使用。

ターンパス…自分のターンを終わらせる。

セーブ………ゲームを終了させて、データを記憶させる。

アイテム………ロボットにカーソルを合わせ、Aボタンで決定後Bボタンを押しウィンドーを開いたときにのみ表示され、これをセレクトするとアイテム画面を呼び出すことができる。

サブ画面

げんざい ほ
現在のロボットの保
ゆうすう ひようじ
有数が表示されてお
り、カーソルをロボ
ットの名前の所に移
動し種類を変える毎
にそのロボットの保



ゆうすう ひようじ かこ
有数が表示されていく。(ピンクのワクで囲われ
ているのが現在島に投入されているロボットで
ある)

あら しま とうにゆう ぼ あい
新たに島にロボットを投入したい場合、カーソ
ルでロボットの種類を選び、そのままカーソル
を下に下げてどのロボットにするかを選びます。
(ブルーのワクで表示)Aボタンで決定され、初
期投入と同様に投入することができます。

アイテム画面

アイテムは+ボタンでセレクトしAボタンで決
定、使用することができます。



PARTS(パーツ)……………^{げんざいしよくう}現在所有しているロボットの^{かくにん}パーツを確認することができ、^{ひと}一つのロボットにつきすべてのパーツがそろっていると、そのロボットが^{きかんせい}1機完成する。

ENERGY(エネルギー)……………ロボットの^{いどう}移動・バトルに^{しよう}使用、エネルギーが0になるとそのロボットは^{つぎ}次にエネルギーを入れたプレイヤーの^{もの}物になる。

MISSILE(ミサイル)……………バトル^{がめん}画面で^{しよう}使用、威力は^{いりよく}一番^{いちばんたか}高い。

CANNON(キャノン)……………バトル^{がめん}画面で^{しよう}使用。

C-GUN(チェーンガン).....バトル^{がめん}画面
で^{しやう}使用。

NAPALM(ナパーム).....自機^{じき}の^{まわ}回り
をランダムに^や焼^{はら}き払う。

回り^{まわ}にいる^あロボットにダメージ^{あた}を与え、そこに
仕掛^{しか}けられている^はトラップ^{かい}を破壊^{はかい}することがで
きる。

M-SONAR(メタルソナー).....隠^{かく}されてい
るトラップの位置^{いち}や見え^みない^みロボットを見^みつけ
ることができる。

E-CUTTER(エネルギーカッター) ...これを仕掛^{しか}
けることにより、その場所^{ばしょ}を通過^{つうか}しようとした
ロボットのエネ^{うしな}ルギーをすべて失^{うしな}わせることが
できる。

L-M(ランドマスター).....地雷^{じらい}。これ
を仕掛^{しか}けることにより、その場所^{ばしょ}を通過^{つうか}しよう
とした^うロボットはかなりのダメージ^うを受けるか
破^は壊^{かい}される。

S-BOMB(スモークボム)……………これを^{しやう}使用する
ことにより、1ターンの間^{あいだ}姿を^{かく}隠すことができる。
長距離^{ちやうきよ}ミサイルにも狙^{ねら}われずにすむ。

GUERRILLA(ゲリラ)……………これを仕掛^{しか}
けることにより、その場所^{ばしょ}を通過^{つうか}したロボット
の持^もっているアイテム・ロボットのパーツをす
べて奪^{うば}うことができる。

※味方^{みかた}のロボットには作動^{さどう}しない。

A・L・M(オートロングミサイル)……………長距離^{ちやうきよ}ミサ
イル、これを^{しやう}使用すると全体^{ぜんたい}マップになり攻^{こうげき}撃
するロボットを^{えら}選ぶことができる。

✚ボタンで攻^{こうげき}撃をするロボットを選^{せんたく}択しAボタ
ンで決定^{けつてい}すると画面は部分^{ぶぶん}マップになりもう一
度Aボタンでミサイルを^{はつしや}発射することができる。

※この際^{さい}、✚ボタンを^{しやう}使用してミサイルの軌道^{きどう}を
変^かえることができ、両^{りやう}プレーヤーが同時^{どうじ}に使用
できるので攻^{こうげき}撃側も防^{ぼうぎや}御側も共^{とも}に軌道^{きどうしゆうせい}修正をす
ることができる。

V・C(バインドコントローラー)……………これを仕掛けることにより、その場所を通過しようとしたロボットは、これを仕掛けたチームのロボットになる。

D・B・G(デバイスブロッキングジャマー)…これを仕掛けることにより、その場所を通過しようとしたロボットは、3ターンの間使用ができなくなる。

アイテムやパーツは自軍のロボット間で受渡しすることができる。自軍のロボットを隣合わせで接触させることにより、アイテム画面の所にCHANGE(チェンジ)のコマンドが加わる。

※カーソルをCHANGEに合わせ、Aボタンで決定し次に \oplus ボタンでカーソルを移動して受渡したい物に合わせAボタンで決定する。 \oplus ボタンの上下で受け渡す量を決めもう1度Aボタンを押すことで受渡しが完了する。

ラストバトル

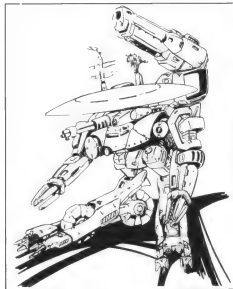
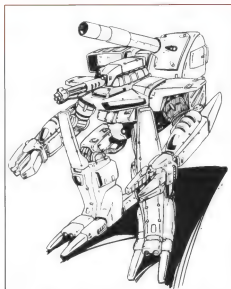
けいけん^つ 経験も積んだ、ロボットの数も充分だ。
いざ突入^{とつにゆう}！ラストバトルが君を待っている。



ガンヘッドシリーズ

アサルトヘッド(A・H)

りょうさんがた
量産型タイプ、平均
てき のうりよく も
的な能力を持っている。

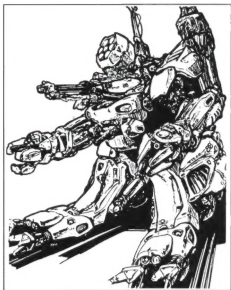
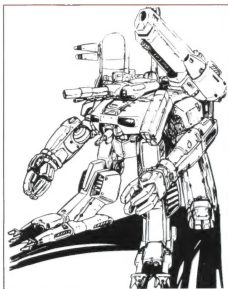


サーチヘッド(S・H)

ていさつがた
偵察型ロボット、移
どうりよく た
動力に長けており移
どうじ いが いすた かく
動時以外は姿を隠し
ている。但し、防衛
りよく か
力に欠ける。

コマンドヘッド(C・H)

ねんりょう しょう ひりつ
燃料の消費率がよく
こうげきりよく
攻撃力もあるが、1ター
ーンに移動できる距
り みじか
離は短い。

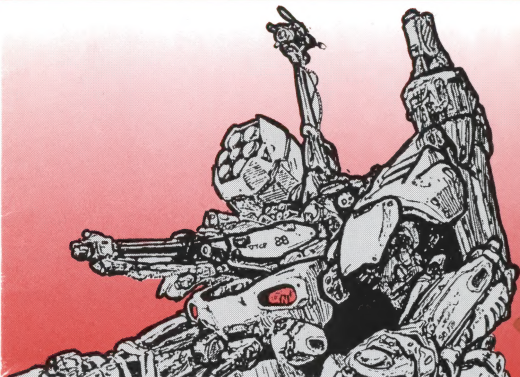


ガンヘッド(G・H)

こうげきりよく ぼうぎよりよくとも
攻撃力・防御力共に
ばんすぐ
1番優れているが、移
どうりよく きわ わる
動力は極めて悪い。

〈使用上の注意〉

- カセットを交換するときは必ず電源を切ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようご注意ください。
- ご使用後はACアダプターを、コンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をして下さい。
- シンナー・ペンジン・アルコール等の揮発油でふかないで下さい。



〈メモリバックアップ機能付カセット取扱注意〉

このカセット内部には、メモリバックアップ機能が
がついていますので、ゲーム途中でセーブした内
容を保存したまま中断したい時は、ファミコン本
体のリセットスイッチを押しながら電源スイッチ
をOFFにするとメモリの内容がバックアップさ
れます。なお、下記の注意をお守りください。

1. 本体の電源を入れたままで、カセットを抜き差ししないでください。
2. むやみに電源スイッチをON・OFFしないでください。

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。



©TOHO SUNRISE ©1990VARIE

●お問い合わせ先●

製作・発売元 科学技研株式会社 ☎0422-47-6311

販売元 株式会社パリエ ☎0422-49-4811

東京都三鷹市下連雀2-29-14

●パリエ・ファミコン情報局 ☎0422-49-4833

品質管理には万全を期しておりますが万一お気付の点がございましたら(株)パリエまでお問い合わせください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。